



Programm-Preise Mix & Match

Preis pro Person inkludiert:

- ✓ Beratung, Organisation & Abwicklung des Programms
- ✓ Betreuung & Programmgestaltung durch einen Trainer/einer Trainerin vor Ort
- ✓ Material
- ✓ Schlechtwetter-Alternativprogramm

Programm

Individuell zusammenstellbar und auf das Belieben der Klasse abgestimmt, ist das Programm „Mix & Match“ eine bunte Mischung aus Workshops und Spielen aus den Themenbereichen Outdoorgames, Kreativität und Teamgames.

Wählen Sie aus folgenden Themen Ihre drei Programmbausteine aus. Die Einheiten dauern jeweils 3 Stunden. Der Programmpreis beträgt € 44,- pro Person und inkludiert 3 Module zu je 3 Stunden inkl. Pausen (1 Ganztage, 1 Halbtage). Die Workshops werden von einer Together-BetreuerIN / einem Together-Betreuer geleitet, wobei die Anwesenheit und Unterstützung einer Lehrperson während des Programmes erforderlich ist.

Outdoorgames

- Alternative Ballspiele (Sternwurf, Eierkran, Fuchs und Eichhörnchen, Ballwurf-Rallye, Brennball, Bodyguard, Flaschenkippen, u.v.m.)
- „Die Schmuggler“ - das Geländespiel (Geheime Dokumente werden über die grüne Grenze geschmuggelt. Doch Vorsicht! Die Grenze beobachtet genau. Strategie, Bluff und Schnelligkeit sind gefragt.)
- Outdoor-Challenge (Stühle kippen, Planenspiel, Eisschollenspiel, Bachüberquerung, Klingspiel, Supermarktspiel, u.v.m.)

Kreativität

- Bau einer Ameisenstadt - LandART (Ein Ort. Ein Denkmal. Eine Geschichte – aus Naturmaterialien entsteht eine kleine Welt.)
- Speckstein- und Holzschnitzen (Magische Amulette, Glücksbringer, Schmuckstücke)
- Eier – Flyer (Kreativität, Geschick und eine gute Berechnung der Flugbahn zeichnen die Gewinner dieses Wettbewerbes aus. Gearbeitet mit Naturmaterialien.)

Teamgames

- JUFA Talenteshow (Aufgabe wählen, proben und bereit machen für den großen Auftritt!)
- Kompassrallye (Hinweisen folgen, Informationen sammeln und den Weg finden- eine Entdeckungsreise in die Umgebung)
- Chaosspiel (Ausschwärmen, Station finden und knifflige Fragen lösen)

Beispiel Programmablauf

	TAG 1	TAG 2	TAG 3
Vormittag (9-12h)	Anreise	Alternative Ballspiele	Abreise
Nachmittag (14-17h)	Kompassrallye	Bau einer Ameisenstadt – LandART	

Bitte beachten Sie, dass die Kosten für Nächtigung und Verpflegung im Programmpreis nicht enthalten sind. MindestteilnehmerInnenzahl 18 Personen, kleinere Gruppen gegen Aufpreis möglich. Bitte beachten Sie, dass das Programm durch einen Trainer/einer Trainerin durchgeführt wird, Anwesenheit und Unterstützung der Lehrerin während des Programmes erforderlich. Buchbar nach Verfügbarkeit. Irrtümer, Preisänderungen, Druck- und Satzfehler vorbehalten. Preis gültig bis 30.11.2019.